



# プログラムを書いてみよう

2019年11月12日 14:00-14:30  
田辺良則

# アシスタント

## ドキュメンテーション学科

4年	阪東 菜月
4年	櫛田 啓介
4年	白石 祥梧

# アンケート

- 学年
- 高校の「情報」の授業を受けましたか/うけていますか?
- パーソナルコンピュータ (PC) を操作したことがありますか?
- プログラムを書いたことがありますか?

# プログラミング

- プログラミングとは?
- プログラムを書くこと
  
- プログラムとは?
- コンピュータに対する指示.
- コンピュータは, プログラムに書かれているとおりに動作する.

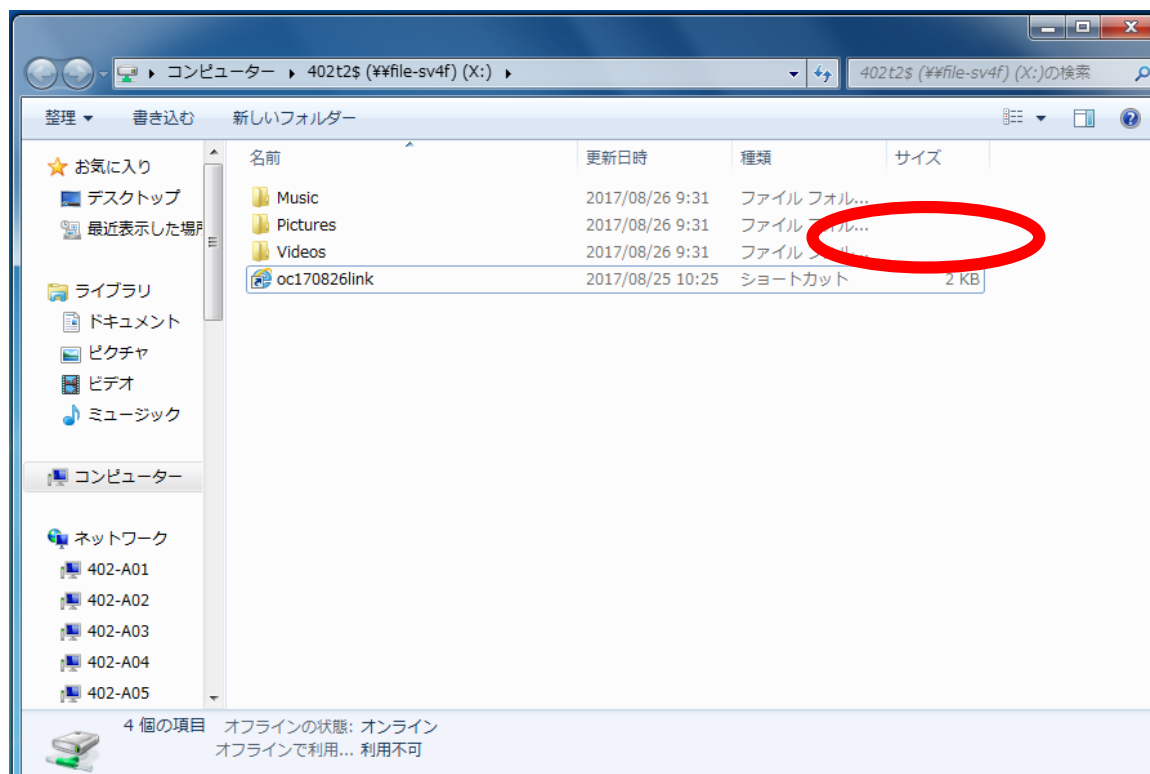
# プログラムの例

# プログラミング言語・環境

- C
- C++
- C#
- Java
- Go
- Java Script
- Python
- Perl
- Ruby
- BASIC
- LISP
- ML
- OCaml
- Haskell
- FORTRAN
- COBOL
- ALGOL
- Scratch
- **Viscuit (ビスケット)**
- ..... などなど

# Viscuit (ビスケット)

- 画面上にある ocViscuitLink をダブルクリック







## まとめ

- プログラムは, コンピュータに対する指示である.
  - Viscuit の場合は, めがねで指示をする.
- コンピュータは, 人間が思ったとおりに動かない.  
人間に言われたとおりに動く.